

ANNEXE 5 : FICHE DE COMMUNAUTÉ



On nous appelle _____ . Nous tentons de faire vivre notre communauté dans la cité connue sous le nom _____ .

Nous sommes installés autour de _____ , pas loin de _____ , dans l'ancien quartier _____ de la ville. Notre communauté compte environ _____ membres. Nous disposons en abondance de _____. En revanche, nous subissons régulièrement des pénuries importantes de _____ et de _____ .

Autour de nous, les autres communautés s'affrontent, parfois violemment. Celles que nous fréquentons le plus dans les environs sont _____ , avec qui nous entretenons des échanges réguliers et _____ , avec qui les relations sont particulièrement tendues. Il y a bien aussi _____ , mais nous les connaissons mal.

Finalement, si on nous laisse relativement tranquilles, c'est parce que _____
_____ .

Les narcosés sont ici comme ailleurs innombrables, et nous les avons rassemblés dans _____ pour prendre soin d'eux. La végétation est en train de tout envahir, on raconte que les esprits de la ville s'éveillent et des rancunes tenaces nous divisent parfois, mais nous avons espoir de construire ici un endroit où il fera bon vivre. Cependant, il va déjà falloir réussir à surmonter _____
_____ .

*Les éléments à préciser sont indiqués dans **Faire société** p.28*

FONCTIONS

Hébergement : _____

Nourriture : _____

Règles : _____

Notes : _____

Logistique : _____

Médiation : _____

ÉLÉMENTS DE DÉCOR :

Choisissez quelques-uns : Un gratte-ciel abandonné envahi par la ronce, les maisons d'un quartier résidentiel, une barre d'immeubles en mauvais état, un supermarché réaménagé, des carcasses de véhicules abandonnées dans la rue, des yourtes installées dans un parc botanique, un marché sur des toits d'immeubles interconnectés, des champignonnières dans un parking souterrain, des autels aux esprits urbains, un port dans lequel naviguent d'improbables esquifs de pêche, des cabanes dans les arbres, des lianes tendues entre les deux côtés d'une rue, un pont brisé par le milieu, des barricades sur une gigantesque avenue, un bâtiment officiel transformé en dispensaire à narcosés, une galerie commerciale fantomatique aux vitrines explosées, un caravansérail dans la vieille ville, un boulevard couvert de lierre, une forêt de pissenlits géants, des arbres qui percent le bitume, des pavillons dévorés par la mousse, une usine en brique éventrée.

PROBLÉMATIQUES COMMUNAUTAIRES

Choisissez 2 : Disette structurelle, culture de la violence, dissensions spirituelles, répartition de l'effort collectif, consommation de psychotropes, structuration hiérarchique de la communauté, devoir envers les narcosés, positionnement face aux gangs, tentations sectaires, influences de l'extérieur de la ville, radicalité écologique, place de l'argent et du commerce, culture patriarcale, hygiène et maladies.

MEMBRES**Printemps : Explorer**

Choisissez 1 : Une bande de spécialistes du parkour, une alpiniste des gratte-ciel, deux géobotanistes de terrain, une famille de réfugiés nomades, un ancien guide touristique, une cavalière émérite...

Été : Cultiver

Choisissez 1 : Un ancien employé des parcs et loisirs, deux cultivatrices de cannabis hydroponique, le tenancier d'une micropépinière, une poignée de clochards en reconversion, un graphiste en mal de nature et ses enfants, une éco-anthropologue spécialiste de la permaculture...

Automne : Soigner

Choisissez 1 : Une équipe d'infirmiers spécialistes de la narcose, une urgentiste insomniaque, un psychothérapeute aux méthodes peu orthodoxes, un couple d'herboristes bouddhistes, une brigade de cuisine talentueuse et souriante, une couturière très pieuse...

Hiver : Raconter

Choisissez 1 : Un conteur du béton, d'anciens enseignants, un laboratoire de chercheurs et historiens, une fratrie de diplomates, quelques journalistes oubliés dans la cité, un imam poète...

Les enfants

Choisissez 1 : Un nourrisson à peine né, des triplées facétieuses, une poignée d'orphelins élevés en foyer, un ado en fauteuil roulant et son petit frère trop protecteur, une petite fille malentendante, un enfant qui ne parle pas la langue et son frère jumeau, un gamin sauvage au genre indéterminé...

Les animaux

Choisissez 2 : Un élevage de poules bruyantes, une ânesse paisible, un chien de berger à trois pattes, une chatte et sa portée de chatons, un bouc et une chèvre, trois petits moutons noirs, un percheron pas tout jeune, une famille de furets, une pie qui squatte et qui dérobe, un roquet qui aboie trop souvent...